

# Regolamento Round 6 – 7 ore di Franciacorta

## Kart forniti dalla struttura ospitante

### 1. Piloti ammessi:

- 1.1. Sono ammessi da 2 a 5 piloti per le gare di 7H, con età minima 16 anni compiuti.
- 1.2. Kart : Sodi Sport 270 cc RMS
- 1.3. Sostituzione pilota : nel caso un pilota non sia in grado di continuare per **evidenti** e **comprovati** impedimenti, la squadra potrà sostituirlo con un pilota di pari ranking o inferiore. Il pilota non potrà essere sostituito con uno iscritto in un altro team. Nel caso il team sia composto da due piloti, dovrà comunque rispettare le modalità del cambio pilota ( pt. 6 ).

### 2. Pesi e zavorre:

- 2.1. Peso kart + pilota : 235 kg. Peso kart a vuoto dichiarato : 150 kg.
- 2.2. Il pilota ed il kart verranno pesati ogni volta che rientrano in pit lane ed ad ogni fine sessione. Il limite a disposizione dei kart è di 20 kg. Il pilota è tenuto ad adeguarsi al peso minimo con zavorre proprie, purché siano ritenute sicure dall'organizzatore e dal direttore di gara.
- 2.3. In caso di infrazione del peso minimo, la squadra verrà penalizzata con l'aggiunta di tempo da scontare con ADD-TIME (vedi tabella):
  - + 15 secondi per kg 0,001 – kg 0,500,
  - + 20 secondi per kg 0,501 – kg 1,000
  - + 30 secondi per kg 1,001 – kg 2,000
  - + 40 secondi per kg 2,001 – kg 3,000
  - + 50 secondi per kg 3,001 – kg 5,000
  - + 2 giro direttamente sul sistema di cronometraggio per kg 5,001 – kg 10,000
  - + 3 giri direttamente sul sistema di cronometraggio per kg 10,001 – kg 20,000

+ 5 giri direttamente sul sistema di cronometraggio per kg  
20,001 – kg 30,000

- 2.4. In caso l'infrazione venga compiuta nella sessione di qualifiche, la penalizzazione sarà l'assegnazione dell'ultimo tempo in classifica.
- 2.5. In caso l'infrazione venga compiuta nella procedura di pesa dell'ultimo stint (fine gara), la penalizzazione sarà assegnata nella classifica finale.
- 2.6. Nel caso in cui un pilota si allontani dall' area predisposta, senza aver effettuato la procedura di pesa, il team, riceverà una penalità pari a 5 giri, direttamente nel sistema di cronometraggio, o, in caso sia l'ultimo stint (fine gara), la penalità sarà assegnata nella classifica finale.

### **3. Briefing – Sorteggio dei kart :**

- 3.1. Il briefing è obbligatorio per tutti i team manager
- 3.2. Sorteggio box e tabella : i box verranno sorteggiati durante il briefing che si terrà on line. N.B. le squadre che chiederanno espressamente di essere abbinate, avranno box adiacenti e sorteggeranno per uno.
- 3.3. Sorteggio kart qualifiche : i kart saranno disposti in fila unica o in due file e verrà estratto il numero della tabella del team che seguirà l'ordine di disposizione dei kart.
- 3.4. Sorteggio kart gara : Una volta terminate le qualifiche, verranno nuovamente sorteggiati i kart per la partenza. I kart si troveranno in fila unica o in due file, e verrà estratto il numero della tabella del team che seguirà l'ordine di disposizione dei kart.

## 4. Qualifiche:

4.1. Qualifiche Q2 di 30 minuti

4.2. Durante le Qualifiche sono ammessi i cambi pilota in misura e periodo indefiniti. Nel caso di rientro ai box, il pilota smontante è obbligato ad effettuare le procedure di pesa ed il pilota entrante dovrà attendere il segnale del commissario per poter partire dai box. Non vi è tempo minimo da rispettare.

4.3. Al termine delle qualifiche verranno pesati tutti. Il pilota che non effettuerà le procedure di pesa, sarà retrocesso in fondo allo schieramento.

4.4 Qualifica Q1 ( un giro cronometrato ) per i primi 10 della Q2

4.5 Prima della partenza della Q1 verranno sorteggiati i kart tra i primi 10 piloti che ne hanno avuto accesso ( il sorteggio avverrà solo con i kart che hanno avuto accesso in Q1 )

## 5. Procedure di partenza:

5.1. Partenza stile lanciata a fila unica.

Procedura di partenza : i piloti saranno obbligati a seguire la safety kart, mantenendo le posizioni. Se un pilota ha problemi e perde posizioni può recuperare la propria posizione fino alla linea rossa posizionata 2 curve prima del traguardo. Una volta passata la linea rossa nessun sorpasso o recupero di posizione sarà consentito. Una volta entrati nell'area Pre-Start ( delimitata dalla linea rossa fino la traguardo ) i piloti saranno obbligati a formare una fila unica ed entrare nella corsia indicata nel briefing dal direttore di gara. Il leader ha la responsabilità di tenere il gruppo compatto. La gara sarà ufficialmente partita una volta che il direttore di gara avrà sventolato la bandiera ( o allo spegnimento dei semafori ). Ogni pilota non allineato nel canale di partenza riceverà una penalità di 5 secondi. Ogni pilota che uscirà dai canali prima dello start riceverà una penalità di 10 secondi per partenza anticipata. Il sorpasso è consentito appena il direttore di gara effettua lo start ( o allo spegnimento dei semafori )

- 5.1.1. In caso un kart non riesca a partire può attendere il passaggio di tutto il gruppo, farsi sfilare fino a restare in ultima posizione doppiato. Il giro o i giri persi a causa della mancata partenza verranno aggiunti dai cronometristi.
- 5.2. Il team non presente alla chiamata in pre-griglia, partirà dopo lo start dalla pit lane.
- 5.3. Tutti i kart saranno riforniti con il pieno di benzina prima della partenza.

## **6. Cambio pilota:**

Le entrate in pit-lane (inteso come cambio pilota) devono essere:

### **Gara 7 ore – 20 soste/21 stint**

- 6.1. Il tempo massimo di guida per ogni singolo turno è di 30 minuti senza alcuna tolleranza. Il tempo di guida è calcolato dall' antenna pit out all' antenna pit in.
  - 6.1. b Permanenza in pista minimo 5 min
    - 6.1.1 Penalità tenuta kart oltre il tempo stabilito:
      - da 0m:01s a 1 minuto: 10 secondi ADD-TIME
      - da 1m:01s a 2 minuti: 20 secondi ADD-TIME
      - da 2m:01s a 3 minuti: 30 secondi ADD-TIME
      - da 3m:01s a 5 minuti: 40 secondi ADD-TIME
      - da 5m:01s a 10 minuti: 2 giro direttamente sul sistema di cronometraggio
      - da 10m:01s a 30 m: 5 giri direttamente sul sistema di cronometraggio
      - dopo i 30m:01s : 20 giri direttamente sul sistema di cronometraggio
  - 6.2. Il cambio pilota è obbligatorio in ogni ingresso in pit lane.
  - 6.3. Il tempo di pit lane totale sarà minimo di 30 minuti senza tolleranza a completa gestione del team nel rispetto dei 20 pit obbligatori.

Ogni pit stop dovrà essere eseguito rispettando la specifica finestra compresa tra 60 secondi di tempo minimo e 180 secondi di tempo massimo.

6.4 Pit Lane OPEN dopo 5 minuti dall'inizio della gara (inteso come start ufficiale)

Pit Lane CLOSED a 10 minuti dalla fine della gara (inteso come chiusura del pit in)

6.5 In caso di malfunzionamento di monitor pit out o servizi aggiuntivi sarà responsabilità del team cronometrare il tempo di pit.

## 7. Quick Change (QC):

7.1. E' obbligatorio per tutte le squadre effettuare Quick Change (cambio veloce del kart) ad ogni passaggio in pit-lane.

7.1.1 E' obbligatorio almeno un ingresso in pit lane durante la finestra di rifornimento.

7.2 Sistema di quick change : Fila unica con 4 Kart. Il team che entrerà in area quick change troverà una fila unica con 4 kart posizionati. Una volta lasciato il kart il pilota montante sarà obbligato a salire sul primo kart disponibile della fila e sarà quello indicato dallo staff organizzativo. Se un pilota sbaglia volontariamente o non il kart assegnatogli, riceverà una penalità di 2 giri direttamente sul sistema di cronometraggio.

7.3. In area QC non sono ammesse persone al di fuori del pilota stesso.

7.4 TABELLA/TRASPONDER: il personale addetto sposterà sul kart assegnato, tabella con trasponder. E' RESPONSABILITA' DEL PILOTA CONTROLLARE CHE CI SIA LA TABELLA, E CHE SIA QUELLA CON IL PROPRIO NUMERO DI GARA.

Nel caso in cui il pilota riparta senza tabella, dovrà immediatamente rientrare in pit lane, recuperare la tabella e ripartire. Il tempo trascorso in pista senza tabella non verrà in nessun caso recuperato. Se un team riparte senza tabella riceverà una penalità di 30 secondi. Il rientro ai box per

recuperare la tabella non è considerato pit e non è possibile effettuare il quick change. Il tempo perso non verrà in nessun caso recuperato.

7.5 Rifornimento benzina : durante le finestre predisposte, l'organizzazione effettuerà il rifornimento in queste finestre

Gara 7 ore :

- Finestra 1 – 00:50 / 1:10
- Finestra 2 – 01:50 / 2:10
- Finestra 3 – 02:50 / 3:10
- Finestra 4 – 03:50 / 4:10
- Finestra 5 – 04:50 / 5:10
- Finestra 6 – 05:50 / 6:10

Il team è obbligato ad entrare al box, almeno una volta, durante le finestre di rifornimento. Nel caso il team non rientri, durante la finestra, riceverà una penalità di 1 giro direttamente nel sistema di cronometraggio. Durante le finestre è obbligatorio il quick change.

7.6. In caso una squadra non compia il numero minimo di soste/stint, riceverà una penalità pari a 5 giri per ogni sosta non compiuta.

7.7. In caso di ritardo della partenza, sarà cura del Direttore di Gara comunicare ai vari team l'eventuale durata della gara.

7.8 In caso di rientro ai box con una velocità non adeguata ed in caso di urto violento con le protezioni presenti all' ingresso box, il team riceverà una penalità di 10 secondi ADD-TIME

## **8. Assistenza Tecnica – Mezzo di riserva:**

8.1. Il mezzo che si fermerà lungo il percorso dovrà essere assistito dal personale tecnico che valuterà l'eventuale cambio mezzo direttamente in pista. Il tempo perso non verrà restituito.

- 8.2. E' vietato staccare la tabella in pista e rientrare a piedi ai box. Di conseguenza il pilota che rimarrà, per qualsiasi motivo, fermo in pista e non avrà possibilità di ripartire, dovrà mettersi in sicurezza e attenderà l'arrivo del personale.
- 8.3. Non è ammesso da parte delle squadre nessun intervento sul mezzo, anche con l'uso di qualsiasi materiale non dato in dotazione.

## **9. Safety Kart:**

- 9.1. In caso di incidente o di forte pioggia o per il recupero di un kart, potrà essere disposto l'ingresso in pista della SAFETY KART.
- 9.2. Tutti i kart devono rallentare e seguire la Safety Kart. La Safety Kart uscirà dai box e si posizionerà in testa al primo kart che sopraggiunge, dando priorità alla sicurezza. I piloti sono obbligati a seguire la Safety Kart fino all'esposizione della bandiera VERDE da parte del Direttore di Gara sulla linea del traguardo. Sarà cura del Direttore di Gara indicare l'ultimo giro di utilizzo della Safety Kart. Una volta rientrata ai box, sarà cura del leader del gruppo decidere il momento opportuno della ripartenza, e sarà consentito il sorpasso solo dopo la linea del traguardo. La gara riparte ufficialmente dopo che si è superata la linea del traguardo.
- 9.3. In regime di Safety kart la Pit-Lane rimarrà aperta.
- 9.4. In regime di Safety kart non è consentito il sorpasso, nemmeno per sdoppiarsi.
- 9.5. Una penalità di 2 giri sarà inflitta al team che non rispetterà le sopraindicate regole. (2 giri per ogni infrazione)
- 9.6. In caso di interruzione forzata della gara verrà esposta la bandiera rossa. I concorrenti saranno obbligati a fermarsi sul rettilineo principale, prima della linea del traguardo. La ripartenza avverrà sotto procedura di Safety Kart con la classifica ufficiale del giro precedente all' esposizione della bandiera rossa.

## **10. Classifica assoluta:**

- 10.1 Risulterà vincitore l'equipaggio che avrà compiuto il

numero maggiore di giri con il minor tempo fatto.

10.2 La classifica finale sarà redatta alla fine del tempo di gara ed in aggiunta un passaggio sul traguardo.

10.3 Vedasi TABELLA PUNTEGGI per l'assegnazione punti e bonus per ogni gara, disponibile al seguente link : <https://irkarting.com/irk-2022>

## 11 Reclami ed appelli:

11.2 Reclami presentati al collegio di Giudici di Gara sottoforma scritta e firmata (10 euro). Ogni team ha a disposizione 2 reclami ufficiali per la 7 ore, 3 reclami per la 13 ore e 4 reclami per la 24/25 ore.

11.3 Eventuali rigetti, al pari dei provvedimenti, saranno inappellabili.

12.3 Non verranno prese in considerazione lamentele futili, ci si rivolge all'organizzazione/direttore di gara quando si deve denunciare qualcosa di importante.

12.4 E' possibile presentare reclami ed appelli per tutta la durata della gara e non oltre i 15 minuti successivi alla bandiera a scacchi. Oltre non verranno presi in considerazione reclami e la classifica sarà congelata.

## 12. Penalità:

12.1. Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti o degli accompagnatori del team e/o qualsiasi infrazione segnalata e non segnalata nel presente regolamento, sarà sanzionato con ADD-TIME di massimo 60 secondi o con la sottrazione di n°x giri alla classifica.

12.2. Eventuali aggravii o ripetizione di comportamenti scorretti e antisportivi potranno portare la squadra alla esclusione dalla manifestazione.



12.3. Qualsiasi forma di gesto antisportivo sarà punito severamente con l'allontanamento della persona coinvolta.

12.4 Qualsiasi atteggiamento o comportamento irrispettoso e/o provocatorio nei confronti dell'organizzazione sarà punito con l'allontanamento della persona e/o la squalifica della squadra

12.5. Le penalità in "ADD-TIME" riguardano sia i contatti di gara sia le irregolarità nel QC o nelle procedure di gara. La penalità verrà sommata al tempo totale di pit.

Per i contatti scorretti in gara, non eccessivamente gravi, viene usata la bandiera "bianco/nera" a discrezione del direttore di gara. Alla 2<sup>a</sup> bandiera, automatico 10 secondi di ADD-TIME. Per i contatti gravi la penalità inflitta è di 10 secondi di ADD-TIME. La direzione gara si riserva il diritto di valutare l'entità del contatto ed infliggere una penalità adeguata al tipo di contatto ed al danno arrecato.

12.6. In caso non si possa infliggere la penalità di ADD-TIME, verrà applicata la sanzione alla classifica finale della penalità inflitta.

12.7 Guida irresponsabile : è severamente vietato alzarsi dal sedile del kart il proprio turno di guida : penalità di 1 giro direttamente sul sistema di cronometraggio.

12.8 Taglio pista : Se un pilota taglia deliberatamente un tratto del circuito verrà immediatamente squalificato. Se il taglio pista avviene per cause di forze maggiori ( condizioni di pista bagnata, contatti ... ) sarà a cura della direzione gara valutare eventuali sanzioni.

12.9 Senso di pista errato : Se un pilota guida nel senso opposto al senso di marcia verrà applicata una sanzione di 10 giri o la squalifica diretta.

12.10 In caso di infrazione del peso minimo, la squadra verrà penalizzata con l'aggiunta di tempo da scontare con ADD-TIME (vedi tabella):

+ 15 secondi per kg 0,001 – kg 0,500,

+ 20 secondi per kg 0,501 – kg 1,000

+ 30 secondi per kg 1,001 – kg 2,000

+ 40 secondi per kg 2,001 – kg 3,000

+ 50 secondi per kg 3,001 – kg 5,000

+ 2 giro direttamente sul sistema di cronometraggio per kg

5,001 – kg 10,000

+ 3 giri direttamente sul sistema di cronometraggio per kg

10,001 – kg 20,000

+ 5 giri direttamente sul sistema di cronometraggio per kg

20,001 – kg 30,000

12.11 In caso l'infrazione di peso minimo venga compiuta nella sessione di qualifiche, la penalizzazione sarà l'assegnazione dell'ultimo tempo in classifica.

12.12. In caso l'infrazione di peso minimo venga compiuta nella procedura di pesa dell'ultimo stint (fine gara), la penalizzazione sarà assegnata nella classifica finale.

12.13. Nel caso in cui un pilota si allontani dall' area predisposta, senza aver effettuato la procedura di pesa, il team, riceverà una penalità pari a 5 giri, direttamente nel sistema di cronometraggio, o, in caso sia l'ultimo stint (fine gara), la penalità sarà assegnata nella classifica finale.

12.14 Penalità tenuta kart oltre il tempo stabilito:

da 0m:01s a 1 minuto: 10 secondi ADD-TIME

da 1m:01s a 2 minuti: 20 secondi ADD-TIME

da 2m:01s a 3 minuti: 30 secondi ADD-TIME

da 3m:01s a 5 minuti: 40 secondi ADD-TIME

da 5m:01s a 10 minuti: 2 giro direttamente sul sistema di cronometraggio

da 10m:01s a 30 m: 5 giri direttamente sul sistema di cronometraggio

dopo i 30m:01s : 20 giri direttamente sul sistema di cronometraggio

12.16 In caso una squadra non compia tutti il numero minimo di soste/stint, riceverà una penalità pari a 5 giri per ogni sosta non compiuta.

12.17 In caso di rientro ai box con una velocità non adeguata ed in caso di urto violento con le protezioni presenti all' ingresso box, il team riceverà una penalità di 10 secondi ADD-TIME

12.18 Se un pilota montante, sbaglia volontariamente o non, il kart indicatagli dall'addetto, riceverà una penalità di 2 giri direttamente sul sistema di cronometraggio.

12.19 Nel caso non si rispettino le procedure di Safety Kart verrà inflitta una penalità di 2 giri al team che non rispetterà le sopraindicate regole ( pt 9 ). (2 giro per ogni infrazione)

12.20 Tutte le penalità in ADD-TIME verranno sommate e verranno scontate nel tempo totale di pit. E' possibile sfiorare il tempo max dell' ultimo pit del tempo necessario per scontare le penalità.

12.21 Nel caso un team prenda una penalità nel suo ultimo stint, verrà inserita direttamente nel sistema di cronometraggio

12.22. Il team che non rispetterà il tempo minimo totale di pit di 30 minuti e/o il tempo totale di pit sommato con le penalità, verrà retrocesso all' ultimo posto della classifica finale..

12.23 Penalità da scontare in caso non si rispettino i 60 secondi di tempo minimo o i 180 secondi di tempo massimo :

da 0 a 50 secondi : 5 giri direttamente sul sistema di cronometraggio.

Da 50 secondi a 60 secondi : 1 giro direttamente sul sistema di cronometraggio

Da 180 a 190 : 1 giro direttamente sul sistema di cronometraggio

Oltre i 190 secondi : 10 giri direttamente sul sistema di cronometraggio

12.24. Ogni pit eccedente i 20 obbligatori sarà penalizzato con 2 giri direttamente sul sistema di cronometraggio.

12.25. Ogni pit mancante rispetto ai 20 obbligatori sarà penalizzato con 5 giri direttamente sul sistema di cronometraggio.

12.26 Nella finestra di rifornimento/Quick è obbligatorio per ogni team rientrare e cambiare kart. Il team che non rientra durante la finestra penalità : 1 giro direttamente sul sistema di crono.

## 13 Riepilogo Classi e Categorie

Il ranking vedrà la suddivisione dei piloti in 3 classi:

- GOLD
- SILVER
- BRONZE

Le categorie:

- EK1
- EK2
- EK3

La categoria EK1, sarà la classe regina del campionato e non avrà nessun tipo di restrizione. Potrà essere composta da qualsiasi classe di pilota e vedrà i più forti e preparati team competere.

La categoria EK2 vedrà , il numero di piloti di classe GOLD non deve essere superiore al 50% del numero totale dei piloti partecipanti del team. Questa categoria è studiata per dare spazio anche ai team “gentlemen “.

La categoria EK3 vedrà, il numero di piloti di classe GOLD non deve essere superiore al 25% del numero totale dei piloti partecipanti del team. Questa categoria è studiata per avvicinare più persone possibili al panorama del Karting Endurance.

## SUDDIVISIONE CLASSI PILOTI

Per il 2022 prenderemo come primo sistema valido il nostro ranking disponibile al seguente link :

<http://irkarting.com/ranking>

Per tutti i piloti non iscritti nel nostro ranking valuteremo caso per caso potendoci avvalere del sistema basato sul SWS e sottoponendo al giudizio della Safety Commission ogni decisione\*.

## Classe GOLD

- Pilota con livello LEGENDARY nel ranking SWS a fine 2021
- Pilota con livello WORLD CLASS nel ranking SWS a fine 2021
- Pilota con livello ELITE nel ranking SWS a fine 2021
- Pilota con esperienza naz. o intern. in qualsiasi categoria di kart
- Pilota con esperienza naz. o intern. in qualsiasi categoria di auto.

## Classe SILVER

- Pilota con livello PRO nel ranking SWS a fine 2021
- Pilota con livello SEMI-PRO nel ranking SWS a fine 2021
- Pilota con esperienza naz o intern. in qualsiasi categoria di kart
- Pilota con esperienza naz o intern. in qualsiasi categoria di auto

## Classe BRONZE

- Pilota con livello AMATEUR nel ranking SWS a fine 2021
- Pilota con livello ROOKIE nel ranking SWS a fine 2021
- Pilota esordiente senza alcuna esperienza di kart
- Pilota esordiente senza alcuna esperienza di auto

**\*La direzione gara e l'organizzazione IRK si riservano il diritto di valutare eventuali deroghe speciali o varie.**

# IRK2022



[www.irkarting.com](http://www.irkarting.com)

---

Io sottoscritto

---

In qualità di Tm o responsabile del team

- Dichiaro di aver letto, compreso e accettato il seguente regolamento e di aver informato tutti i componenti della squadra.

Firma