



## 1000 MIGLIA Cremona 17-18 Giugno 2023

### PROGRAMMA GARA

#### Sabato

08:00	APERTURA SEGRETERIA
08:30	RITROVO
09:00 – 09:30	BRIEFING
09:30 – 10:00	FOTO DI GRUPPO
10:00 – 11:00	PROVE LIBERE - QUALIFICHE
11:00 – 15:00	GARA 1 – 200 GIRI
15:00 – 19:00	GARA 2 – 200 GIRI
20:00	CENA DI GALA

#### Domenica

08:00	APERTURA SEGRETERIA
08:15	RITROVO
08:15 – 08:30	MINI BRIEFING – WARM UP
08:30 – 12:30	GARA 3 – 200 GIRI
12:30 – 16:30	GARA 4 – 200 GIRI
16:30 – 20:30	GARA 5 – 200 GIRI
21:00	PREMIAZIONI

**La gara si svolge il sabato con PROVE LIBERE di 30', SPRINT QUALIFY di 10', GARA 1, GARA 2 tutte di 200 giri.**

**La domenica con WARM UP di 2 giri, GARA 3, GARA 4 e GARA 5 tutte di 200 giri.**

**La griglia di partenza del sabato sarà determinata dal risultato della SPRINT QUALIFY, mentre la domenica sarà determinata dall'ordine di arrivo di GARA 2.**

## RIEPILOGO DELLE PRINCIPALI REGOLE DELLA GARA

Team Ammessi	Max. 25
Numero Piloti	Min. 2 Max. 10 Piloti per team
Prove Libere	30 minuti
Sprint Qualify	10 minuti
Warm Up (domenica)	2 giri
Gara	1000 giri in totale, suddivisi in 5 gare da 200 giri ciascuna con neutralizzazione. Ogni gara avrà la durata Max di 4 ore.
Partenza	Lanciata in fila unica dietro Safety Kart
Cambio Pilota	Obbligatorio ad ogni transito in Pit lane (fatto salvo le eccezioni previste)
Quick Change	19 in totale predefiniti ogni ora di gara (tempo: 1h, 2h, 3h, ... ,19h ore di gara)
N° minimo di cambi pilota	39 ( <b>40 stint</b> ) per tutti
Tempo di Quick Change	20 minuti (10 minuti prima e 10 minuti dopo lo scadere del QC). Ad esempio il primo QC (1h di gara) si potrà effettuare dopo 50' di gara ed entro 1h e 10' di gara; il secondo QC (2h di gara) si potrà effettuare dopo 1h e 50' di gara ed entro 2h e 10' di gara, e così via
Peso regolamentare	<b>240 kg</b> (pilota + kart). Verifica del peso regolamentare ad ogni ingresso dalla Pit lane, in apposita zona, con bilancia elettronica

Neutralizzazione	Ogni <b>200</b> giri di gara o <b>4 h</b> di gara. <b>5</b> giri in regime di Safety Kart. <b>Restart.</b>
Permanenza Min. in Pit Lane	90 secondi.
Permanenza in Pista (Min.)	20 minuti
Permanenza in Pista (Max)	no
Chiusura Pit Lane	10 minuti prima del termine della gara
Consumo Carburante	garantita 2h ore di autonomia col pieno di benzina
Rifornimento	il kart viene sempre fornito col pieno
Categorie	Categorie EK1 EK2 EK3 distinte secondo ranking predefinito.
Penalità	Da sommare al tempo di permanenza in Pit Lane

#### TABELLA PENALITA'

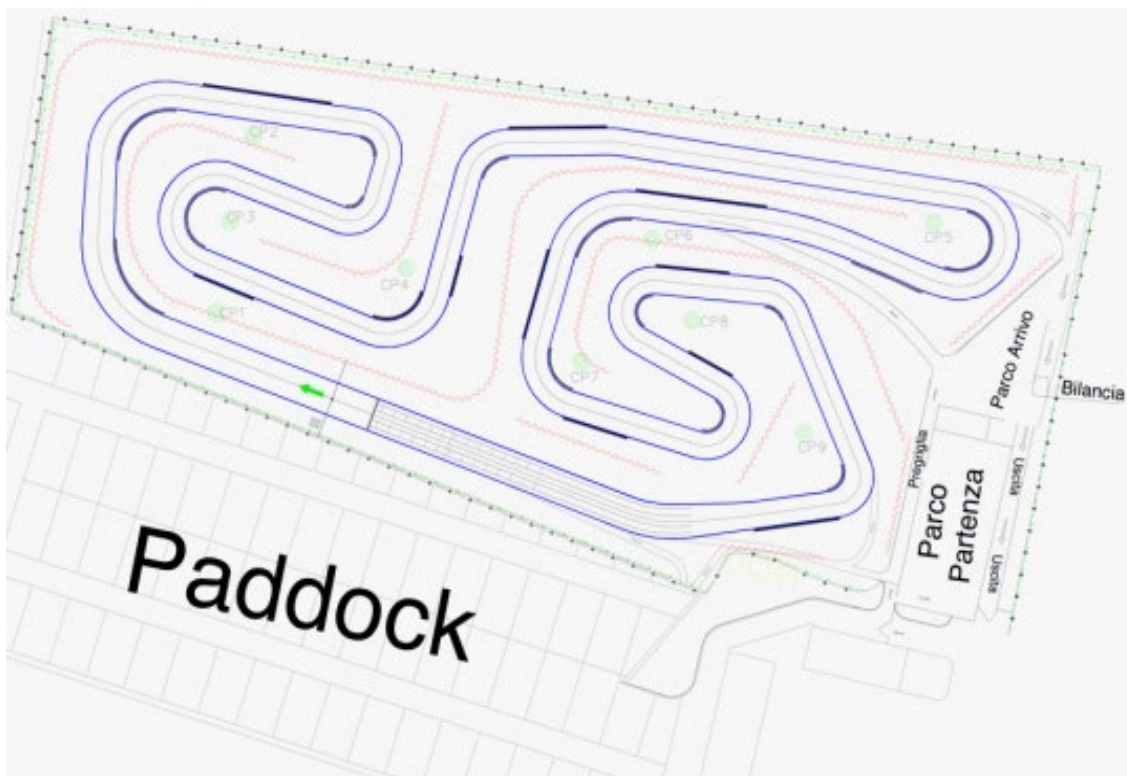
Rientro Sotto Peso	10" Ogni kg mancante: (10" fino a 1 kg, 20" fino a 2 kg, e così via)
Mancato rispetto del turno Min.	30" entro il 1° minuto di infrazione. +10" per ogni minuto di infrazione successivo al 1° minuto (Es. Tempo di guida 18 minuti: 30"+10", e così via).
Rientro con Pit Lane chiusa	20"
Mancato rispetto della finestra temporale di QC	30"
Mancato rispetto del tempo Min. di Pit	10" + tempo mancante di Pit
Comportamenti antisportivi e/o pericolosi	a discrezione della direzione gara (min. 20")
Mancato raggiungimento stint previsti	– 5 Giri per ogni turno mancante
Mancato cambio pilota in Pit Lane	– 2 Giri per ogni turno mancante

# ...PISTAROSSA...

## 1000 MIGLIA Cremona 17-18 Giugno 2023

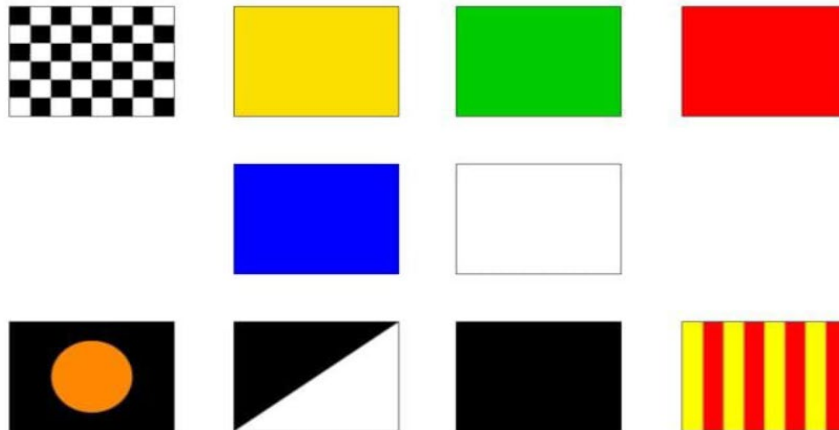
### REGOLAMENTO PER ESTESO

1) IL CIRCUITO:



- 2) ISCRIZIONI: Dovranno pervenire attraverso il MODULO DI ISCRIZIONE TEAM presenti sul sito [www.pistarossa.it/iscrizioni](http://www.pistarossa.it/iscrizioni) .
- 3) KART: Sodisport Honda 270 RMS, 14 CV
- 4) PILOTI: Potranno iscriversi alla gara i piloti maggiorenni (18 anni) in numero Min. di 2 e Max. di 10. Sono ammessi piloti minorenni dai 16 anni compiuti a patto che siano già in possesso di licenza di guida.
- 5) LICENZE: Tutti i piloti iscritti alla gara devono essere licenziati con tessera LKR che deve essere trasmessa in copia alla segreteria PISTAROSSA. Per chi ne fosse sprovvisto può farne richiesta attraverso il sito. La licenza LKR ha durata di 1 anno solare dalla data di emissione.

- 6) VISITE MEDICHE: è necessario presentare un certificato medico non agonistico di stato di buona salute.
- 7) ABBIGLIAMENTO: I piloti dovranno indossare tuta da kart, scarpe idonee, guanti e casco integrale.
- 8) LE BANDIERE DI GARA:



**SCACCHI:** sventolata al traguardo, indica il termine della corsa. I Piloti sono tenuti a tenere un'andatura moderata nel giro di rientro ai box.

**GIALLA:** se singola, indica un pericolo in pista (per esempio la presenza di detriti dopo un incidente) e i piloti devono rallentare; se doppia indica un grave pericolo e i piloti devono essere pronti anche a fermarsi. Non è mai consentito sorpassare in regime di bandiera gialla.

**VERDE:** indica che ogni pericolo precedentemente segnalato è stato risolto, e i piloti possono riprendere a correre liberamente

**ROSSA:** sospensione immediata della gara (o delle qualifiche o delle prove libere) a causa di un incidente o di condizioni atmosferiche avverse

**BLU:** segnala l'obbligo di concedere il sorpasso alla macchina che sorraggiunge alle spalle. Viene segnalata ai piloti già doppiati in gara, o ai piloti più lenti durante le qualifiche

**BIANCA:** indica la presenza di una vettura in fase di rimozione dalla pista, o molto lenta, nel tratto successivo

**NERA CON CERCHIO ARANCIO:** impone al pilota di rientrare ai box per un guasto meccanico che può rivelarsi pericoloso per le altre vetture

**NERA/BIANCA:** indica che la vettura è tenuta sotto controllo dai giudici di gara per possibile penalità (viene accompagnata dal cartello con il numero del pilota)

**NERA:** indica la squalifica immediata (viene accompagnata dal numero di riferimento del pilota)

**GIALLO/ROSSA A RIGHE:** indica tratto di pista scivoloso e pericoloso, a causa di perdita d'olio o condizioni atmosferiche

- 9) **BRIEFING:** il briefing è obbligatorio per almeno 1 rappresentante di ogni squadra. Il briefing non sostituisce la lettura del regolamento, bensì richiede la conoscenza delle regole principali di gara. Il briefing ha lo scopo di presentare alle squadre tutto lo staff gara (messia, organizzatori, direttore, commissari, medici, segreteria, staff tecnico), spiegare la logistica del circuito che ci ospita ed il layout gara (es. Pit In e Pit Out), introdurre eventuali aggiustamenti al regolamento che le circostanze richiedono di volta in volta, oltre al piacere di accogliervi con un sorriso e salutarvi personalmente.
- 10) **CATEGORIE PILOTI:** le squadre saranno suddivise in 3 categorie prima della partenza della gara: EK1 EK2 EK3, secondo il ranking a cui la squadra appartiene.
- 11) **SORTEGGIO KART:** I kart saranno sorteggiati durante il briefing prima delle prove libere e la domenica prima del Warm Up. Il kart sorteggiato rimarrà lo stesso fino al primo Quick Change.
- 12) **PROVE LIBERE:** Le prove libere avranno la durata di **30 minuti**. Possono accedervi tutti i piloti del team alle seguenti condizioni:
- a) Non è obbligatorio rispettare il tempo Min. di permanenza in Pit Lane. In ogni caso il kart dovrà avere un'andatura tale da non creare pericolo per nessuno.
  - b) È possibile utilizzare la bilancia elettronica in ingresso Pit Lane per verificare il peso regolamentare.
  - c) Non è obbligatorio il rispetto del peso regolamentare.
  - d) Non si effettua il cambio kart.
- 13) **QUALIFICHE:** le qualifiche avranno durata di **10 minuti** e potrà accedervi un solo pilota scelto dal team (Super Pole).
- a) Qualora il pilota entri in Pit Lane durante la Super Pole la sua sessione di qualifiche sarà considerata conclusa.
  - b) Non si effettua cambio kart.
  - c) Non è ammesso aggiungere o togliere zavorre dal kart.
  - d) Il pilota che avrà fatto la Super Pole sarà lo stesso che prenderà il via alla gara.
- 14) **WARM UP (domenica):** il Warm Up avrà durata di **2 giri** in regime di Safety Kart.

- 15) È comunque possibile accedere alla sola zona di Assistenza Tecnica qualora vi fossero problemi tecnici al kart. Una volta risolti (o sostituito il kart) il pilota potrà riprendere le qualifiche:
- a) senza l'obbligo di rispettare il tempo Min. di permanenza in Pit Lane.
  - b) Non è consentito il cambio pilota.
  - c) Non è ammesso aggiungere o togliere zavorre dal kart.

Al termine delle qualifiche il rientro sotto peso comporterà l'annullamento dei tempi registrati e la partenza in coda allo schieramento.

- 16) **START:** Le qualifiche inizieranno con la bandiera VERDE dai box. Allo scadere dei 10 minuti di qualifiche il Direttore di gara sventolerà la bandiera a SCACCHI. I piloti completeranno un ulteriore giro a velocità moderata e rientreranno in Pit Lane per effettuare la pesatura. Successivamente attraverseranno la corsia di Cambio Pilota senza fermarsi, rientrando in pista, ed andranno a fermarsi di fronte al Direttore di gara con bandiera ROSSA. Quest'ultimo indicherà ad ogni pilota il risultato della qualifica e la relativa posizione in griglia di partenza, dove ogni pilota andrà a posizionarsi.
- 17) **ATTENZIONE:** È SEVERAMENTE VIETATO SCENDERE DAL PROPRIO KART DURANTE TUTTA LA PROCEDURA DI PARTENZA. I piloti che per qualsiasi motivo abbandonano il proprio mezzo in pista saranno sanzionati con penalità di 20" per condotta pericolosa in pista.
- 18) **PROCEDURA DI PARTENZA:** Sarà presente la Safety Kart sulla linea del traguardo.
- a) Su indicazione del Direttore di gara partirà la procedura di Warm Up.
  - b) Tutti i piloti dovranno allinearsi in fila unica dietro la Safety Kart, mantenendo le posizioni determinate dalla qualifica.
  - c) Se un pilota ha problemi e perde posizioni può recuperare la propria posizione fino alla linea rossa posizionata 2 curve prima del traguardo. Una volta passata la linea rossa nessun sorpasso o recupero di posizione sarà consentito.
  - d) Una volta entrati nell'area Pre-Start (delimitata dalla linea rossa fino al traguardo) il leader ha la responsabilità di tenere il gruppo compatto.
  - e) La gara sarà ufficialmente partita una volta che il Direttore di gara avrà sventolato la bandiera VERDE (o allo spegnimento dei semafori).
  - f) Ogni pilota non allineato nel canale di partenza riceverà una penalità di 5 secondi.

- g) Ogni pilota che uscirà dai canali prima dello start riceverà una penalità di 10 secondi per partenza anticipata.
- h) Il sorpasso è consentito appena il Direttore di gara effettua lo start (o allo spegnimento dei semafori).

19) **GARA:** È una endurance calcolata sulla percorrenza di **1000** giri, suddivisa in **5** gare di **200** giri ciascuna; GARA 1, GARA 2 (il sabato), GARA 3, GARA 4 e GARA 5 (la domenica). In caso di maltempo o interruzione forzata della manifestazione le gare avranno durata di non oltre **4** ore.

20) **NEUTRALIZZAZIONE:** Ogni 200 giri percorsi (o allo scadere delle 4 ore di gara) la gara verrà neutralizzata dalla Safety Kart.

- a) Farà il suo ingresso in pista all'inizio del 200° e ultimo giro (o allo scadere della 4 ora di gara), posizionandosi in pista ad andatura moderata in attesa del leader della gara.
- b) Al termine del 200° giro (o allo scadere della 4 ora di gara) il Direttore gara sventolerà le bandiere a SCACCHI e GIALLA assieme. Da questo momento la gara è in regime di Safety Kart.
- c) Il leader della gara, una volta tagliato il traguardo, procederà ad andatura moderata fino a raggiungere la Safety Kart presente in pista con le luci accese. Tutti i piloti si compatteranno in un'unica fila mantenendo le posizioni in pista. La gara è neutralizzata.
- d) La Pit Lane è aperta per tutta la durata della neutralizzazione.
- e) È possibile effettuare 1 solo ingresso in Pit Lane durante tutta la fase di neutralizzazione.
- f) I distacchi in secondi sul giro tra piloti andranno annullati ma non quelli in giri.
- g) La Safety Kart effettuerà 5 giri ad andatura moderata dopodiché la gara riprenderà secondo procedura di partenza standard. Inizia così la gara successiva.
- h) I giri trascorsi in regime di Safety Kart saranno decurtati dalla gara successiva.
- i) GARA 2 e GARA 5 termineranno con la bandiera a SCACCHI. L'ordine di partenza di GARA 3 (la domenica) sarà quello di arrivo di GARA 2 (il sabato), dopo 2 giri di Warm Up, mantenendo lo stesso distacco (in giri) tra squadre.
- j) I giri di Warm Up non verranno conteggiati ai fini della gara.



- 21) **CONDIZIONI:** La gara si svolgerà con qualunque condizione meteorologica. Solo in caso di condizioni meteo avverse o per cause straordinarie la gara potrà essere interrotta con Bandiera Rossa. Sarà a discrezione della Direzione gara valutare una ripartenza o l'interruzione della manifestazione.
- 22) **TERMINE GARA:** La gara terminerà con la bandiera a SCACCHI quando il pilota in testa avrà percorso i 1000 giri previsti (ovvero completato il 1000° giro) o allo scadere del tempo previsto quando il pilota in testa sarà transitato sul traguardo.
- 23) **STINT:** durante la gara è obbligatorio effettuare almeno **39 cambi pilota**, ovvero la gara è suddivisa in 40 stint, a discrezione dei team, secondo le modalità riportate nel regolamento.
- a) Ogni squadra ha la facoltà di gestire i Cambio Pilota a propria discrezione durante lo svolgimento dell'intera gara ovvero non esiste nessun obbligo di scontare un numero minimo di Cambio Pilota in ogni singola GARA.
  - b) Al termine della **Gara 5** ogni squadra dovrà aver effettuato tutti i cambi pilota previsti.
  - c) Non effettuare tutti i cambi pilota previsti comporterà l'assegnazione di una penalità.
- 24) **TEMPI DI GUIDA:** Inizierà dall'ingresso in pista, (Antenna PIT OUT) e terminerà all'uscita della pista (Antenna PIT IN). Solo il primo turno inizierà con la partenza della gara (linea del traguardo) e l'ultimo turno si concluderà con il passaggio del kart sotto la Bandiera a Scacchi.
- a) **TEMPO MIN. DI PERMANENZA IN PISTA: 20 minuti.** Ogni pilota che inizia il proprio turno dovrà rispettare il tempo Min. di permanenza in pista. Il mancato raggiungimento del tempo Min. di permanenza in pista assegnerà una penalità.
  - b) **TEMPO MAX. DI PERMANENZA IN PISTA: Nessuno.** Non è previsto nessun tempo massimo di permanenza in pista.
  - c) **TEMPO MIN. DI PIT LANE:** Ogni Pit Stop dovrà essere eseguito rispettando il Tempo Min. di permanenza ai box pari a **90** secondi. Inizierà dall'ingresso in Pit Lane, (Antenna PIT IN) e terminerà all'uscita della Pit Lane (Antenna

PIT OUT). Il mancato rispetto del Tempo Min. di Pit Lane comporterà l'assegnazione di una penalità, così come comportamenti pericolosi all'interno della Pit Lane.

- d) La direzione gara non è responsabile del cronometraggio del tempo di permanenza in Pit Lane. Ogni team dovrà provvedere al cronometraggio del proprio tempo di permanenza in Pit Lane.
- e) È consentito l'ingresso in assistenza tecnica in qualsiasi momento ma è vietato il cambio pilota e cambiare le zavorre. In questo caso non è necessario il rispetto del tempo Min. di permanenza in Pit Lane. Non è valido come Pit.
- f) Ad ogni transito in Pit Lane è obbligatorio effettuare il cambio pilota. (fatto salvo le eccezioni previste).

25) PESO: Ad ogni ingresso in Pit Lane ogni pilota dovrà accedere al controllo del peso regolamentare presso la zona Pesatura prima di proseguire per la zona Cambio Pilota e/o Rifornimento. Sarà disponibile 1 bilancia elettronica con relativo display segna peso.

- a) Il peso Min. in ordine di gara è di **240 kg**, senza nessuna tolleranza, ovvero 85 kg (peso standard del pilota) + il peso del kart (150 Kg circa con il serbatoio vuoto) + il peso della benzina + zavorre (se necessarie).
- b) In zona Cambio Pilota saranno presenti le zavorre a disposizione dei piloti.
- c) Ad ogni cambio pilota le zavorre dovranno essere riposte nell'apposito contenitore.
- d) Qualora un pilota non riesca a posizionare correttamente il proprio kart sulla pedana della bilancia potrà scendere dal mezzo e provvedere alla correzione della stessa. Nel caso in cui questa manovra costituisca intralcio ad altri piloti entranti verrà assegnata una penalità.
- e) Saranno presenti alcuni coni stradali posizionati in modo tale da obbligare il pilota che entra a rallentare. L'abbattimento di 1 o più coni comporterà l'assegnazione di una penalità.
- a) Per raggiungere il peso regolamentare è possibile usare riduzioni del sedile e zavorre personali, indossate alla sola condizione che queste non siano pericolose per sé e per gli altri piloti.

Il rientro sotto peso comporterà l'assegnazione di una penalità.

- 26) CAMBIO PILOTA: una volta entrato in zona Pit ed effettuata la pesatura il pilota entrante si sposterà in zona Cambio Pilota, scenderà dal kart liberandolo dalle zavorre e dovrà riporle nell'apposito contenitore. Prenderà posto il pilota entrante sistemandosi le zavorre e, una volta raggiunto il tempo Min. di permanenza in Pit, riprenderà la pista.
- Un commissario di gara si occuperà del cambio tabella di gara.
  - Non effettuare il cambio pilota durante il transito in Pit Lane comporta l'assegnazione di una penalità.
- 27) QUICK CHANGE: La gara è idealmente suddivisa in **20 frazioni**, della durata predefinita di **1h**. Allo scadere di ogni frazione di gara ogni team dovrà rientrare in zona box per effettuare il cambio kart e cambio pilota. L'intervallo di tempo dedicato al QC è di **20'**, 10' prima e 10' dopo lo scadere del QC. Gli **orari di QC sono: 1h, 2h, 3h, 4h, 5h, 6h, .... 17h, 18h, 19h di gara.**
- l'intervallo del primo QC (1h) inizia dopo 50' di gara e termina a 1 ora e 10' di gara, l'intervallo del secondo QC (2h) inizia dopo 1 ore e 50' di gara e termina a 2 ore e 10' di gara e così via.
  - Fuori dalla finestra temporale di QC è vietato cambiare il kart (fatto salvo le eccezioni previste).
- 28) QC IN FASE DI NEUTRALIZZAZIONE: Qualora la finestra di QC coincidesse con la fase di neutralizzazione della gara sarà possibile effettuare il QC. La finestra temporale avrà sempre durata di 20 minuti.
- 29) FINESTRE TEMPORALI DI QUICK CHANGE:

NUMERO DI Q.C.	ORARIO APERTURA Q.C. (ore di gara rimanenti)	ORARIO CHIUSURA Q.C. (ore di gara rimanenti)
1	19:10	18:50
2	18:10	17:50
3	17:10	16:50
4	16:10	15:50
5	15:10	14:50
6	14:10	13:50
7	13:10	12:50
TRAGUARDO	12	12
8	11:10	10:50
9	10:10	9:50

10	9:10	8:50
11	8:10	7:50
12	7:10	6:50
13	6:10	5:50
14	5:10	4:50
15	4:10	3:50
16	3:10	2:50
17	2:10	1:50
18	1:10	0:50

Mancare la finestra temporale di QC comporta una penalità.

Ad ogni QC è obbligatorio cambiare pilota.

- 30) CAMBIO PILOTA IN QC: Ci sarà una unica fila di kart a disposizione dei cambi. Il pilota entrante dovrà effettuare la pesatura, effettuare il rifornimento, proseguire per la zona Cambio, parcheggiare il proprio kart in coda alla fila, liberare il kart dalle zavorre e riporle nell'apposito contenitore. Il pilota di cambio dovrà obbligatoriamente salire sul primo kart della fila, sistemandosi le zavorre.
- a) Un commissario di gara si occuperà del cambio tabella di gara.
  - b) Non è permesso entrare in pista senza la tabella di gara correttamente applicata.
  - c) Qualora un pilota inizi il proprio turno senza tabella sarà costretto al rientro in Pit Lane previa segnalazione del Direttore di Gara. Una volta posizionata potrà riprendere la gara senza l'obbligo del rispetto del tempo Min. di permanenza in Pit Lane. Non è un Pit.
- 31) RIFORNIMENTO: A cura dell'organizzazione. Ad ogni ingresso in QC il pilota entrante dovrà eseguire il rifornimento prima di lasciare libero il kart.
- a) È concesso svitare il tappo del serbatoio (in prossimità del punto di rifornimento) per agevolare le operazioni.
  - b) Il kart di cambio verrà fornito col pieno di benzina.
  - c) Al termine delle Prove Libere tutti i kart verranno riforniti ma non al termine della Sprint Qualify e del Warm Up.
  - d) L'autonomia garantita è di 2h.
- 32) ASSISTENZA: In caso di problemi tecnici il kart che si ferma lungo il circuito deve essere assistito dal personale tecnico. Il pilota sarà raggiunto dal kart di

riserva sul quale potrà proseguire una volta trasferita la tabella di gara ed eventuali zavorre.

- a) È vietato togliere la tabella dal kart e rientrare a piedi ai box.
- b) Il pilota che necessita di assistenza in pista dovrà scendere dal kart e mettersi in sicurezza, attendendo l'intervento dell'assistenza.

33) SAFETY KART: La Direzione Gara ha la possibilità di fare entrare una Safety Kart nel caso lo ritenesse necessario, dando la priorità alla sicurezza. Il primo pilota che si troverà dietro la Safety Kart dovrà accodarsi così come tutti gli altri in un'unica fila, indipendentemente dalla posizione in classifica, e mantenere una andatura moderata. Sono vietati i sorpassi in pista.

Durante il regime di Safety Kart sono consentite le seguenti regole:

- a) È consentito 1 solo ingresso in Pit Lane ma non sarà possibile scontare eventuali penalità;
- b) I piloti che effettueranno il Pit in regime di Safety Kart dovranno rispettare le procedure previste per il Pit;
- c) QUICK CHANGE IN REGIME DI SAFETY KART: Nel caso in cui la Safety Kart faccia il suo ingresso in pista durante la finestra di QC la procedura di cambio e le regole di Pit restano le stesse previste in regolamento;
- d) Terminata la sosta in Pit Lane il pilota che riprenderà la pista dovrà accodarsi al gruppo, senza effettuare sorpassi, anche se il rientro dovesse coincidere con il transito del gruppo.
- e) Una volta terminata l'emergenza il Direttore di gara indicherà l'ultimo giro in regime di Safety Kart. Una volta rientrata i sorpassi saranno consentiti solamente dopo aver superato la linea del traguardo.

34) SOSPENSIONE DELLA GARA: In casi gravi la gara potrà essere interrotta con l'esposizione della bandiera rossa. I kart raggiungeranno ad andatura ridotta la linea di partenza dove si fermeranno in attesa della eventuale ripartenza. La Pit Lane sarà chiusa. Qualora non fosse possibile riprendere, la gara sarà considerata conclusa al giro precedente all'esposizione della bandiera Rossa. Nel caso di ripartenza verrà calcolato il tempo mancante al termine della gara. Non si effettua il cambio pilota ed i turni di guida saranno azzerati.

35) TABELLA TRASPONDER: Nel caso di perdita della tabella di gara con il trasponder (o anche il solo trasponder) lungo il circuito, su segnalazione della direzione di gara, il team sarà obbligato a fermarsi in Pit Lane per rimontare la

tabella sul kart una volta recuperata, ed i giri perduti saranno reinseriti manualmente nel sistema cronometraggio.

- 36) MONITORAGGIO TV: L'organizzazione dispone di un sistema TVCC indipendente che aiuta i commissari di pista nei compiti di sorveglianza della gara. Saranno presi in considerazione solamente i filmati dell'organizzazione. Altri video privati non verranno valutati.
- 37) PENALITA': Le penalità si scontreranno in Pit Lane alla successiva sosta per il cambio aggiungendo i secondi da scontare al tempo di permanenza in Pit Lane.
- a) Nel caso che il team abbia già raggiunto il numero Min. di cambi, per scontare la penalità dovrà effettuare un Drive Thought della durata minima pari al tempo della penalità assegnata.
  - b) Il mancato rispetto della penalità o del Drive Thought comporterà l'applicazione di una penalità direttamente sulla gara.
  - c) Lo sconto della penalità avverrà in automatico alla sosta successiva (Es. Penalità 10". Tempo di Pit 100": effettivo ai fini del Tempo Totale di Pit 90" + 10" penalità).
  - d) Non è possibile ridurre il tempo Min. di Pit (90") al netto delle penalità.
  - e) Le penalità assegnate nell'ultimo stint verranno inserite direttamente dal crono.

Le penalità vengono assegnate in seguito a comportamenti antisportivi o non conformi al regolamento. La direzione può infliggere altre penalità in casi recidivi o particolarmente gravi a suo insindacabile giudizio che possono arrivare anche all'esclusione dalla gara di un pilota o di un team.

#### TABELLA PENALITA'

Rientro Sotto Peso	10" Ogni kg mancante: (10" fino a 1 kg, 20" fino a 2 kg, e così via)
Mancato rispetto del turno Min.	30" entro il 1° minuto di infrazione. +10" per ogni minuto di infrazione successivo al 1° minuto (Es. Tempo di guida 18 minuti: 30"+10", e così via)
Rientro con Pit Lane chiusa	20"

Mancato rispetto della finestra temporale di QC	30"
Mancato rispetto del tempo Min. di Pit	10" + tempo mancante di Pit
Comportamenti antisportivi e/o pericolosi	a discrezione della direzione gara (min. 20")
Mancato raggiungimento stint previsti	– 5 Giri per ogni turno mancante
Mancato cambio pilota in Pit Lane	– 2 Giri per ogni turno mancante

Possono essere inflitte penalità fino all'esclusione del pilota e/o team dalla gara anche per i seguenti motivi:

- a) Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti o degli accompagnatori del team e/o qualsiasi infrazione grave ravvisata anche se non presente nel regolamento;
- b) Eventuali aggravii o ripetizione di comportamenti scorretti e antisportivi;
- c) Qualsiasi atteggiamento o comportamento irrispettoso e/o provocatorio nei confronti dell'organizzazione;
- d) Guida irresponsabile;

38) RECLAMI: Durante la gara è possibile presentare reclami scritti alla Direzione Gara, unitamente ad una cauzione di 20 euro per reclamo. In caso di accettazione la cauzione verrà restituita. In caso di rifiuto la cauzione verrà trattenuta e non rimborsata. A fine gara eventuali reclami dovranno essere presentati entro 20 minuti dalla bandiera a scacchi dopo dei quali la classifica sarà considerata ufficiale e verrà eseguita la premiazione. La direzione gara risponderà al reclamo direttamente sul modulo di presentazione con le sole diciture "ACCETTATO" o "RESPINTO". Le decisioni su eventuali reclami saranno prese dalla Direzione Gara in accordo con l'organizzatore e sono da ritenersi inappellabili una volta consegnato l'esito. I MODULI RECLAMI con relativa busta potranno essere ritirati in segreteria.

39) PREMIAZIONI: A fine gara si terranno le premiazioni sul podio. Verranno premiati i vincitori di GARA 1, GARA 2, GARA 3, GARA 4 e i primi 3 classificati di ogni categoria di GARA 5 (classifica assoluta), l'autore della Super Pole, del giro veloce in gara e del Pit Stop più veloce (premio al TM).