



Endurance 6 h

PROGRAMMA GARA

09:30	RITROVO IN PISTA
10:00	BRIEFING
11:00	PROVE LIBERE E QUALIFICHE
12:00	START GARA
18:00	FINE GARA E PREMIAZIONI

La gara si svolge il sabato con 3 turni di PROVE LIBERE da 10', SPRINT QUALIFY di 10', ENDURANCE di 6 ore.

La griglia di partenza sarà determinata dal risultato della SPRINT QUALIFY.

RIEPILOGO DELLE PRINCIPALI REGOLE DELLA GARA

Team Ammessi	Max. 25
Numero Piloti	Min. 2 Max. 10 Piloti per team
Prove Libere	3 x 10 minuti
Sprint Qualify	10 minuti
Gara	6 ore
Partenza	Lanciata in fila unica
Cambio Pilota	Obbligatorio ad ogni transito in Pit lane (fatto salvo le eccezioni previste)
N° minimo di cambi pilota	11 (12 stint) per tutti
Peso regolamentare	85 kg pilota. Verifica del peso regolamentare ad ogni ingresso dalla Pit.



Permanenza in Pit Lane (Min.)	90 secondi
Permanenza in Pista (Min.)	20 minuti
Permanenza in Pista (Max)	no
Chiusura Pit Lane	10 minuti prima del termine della gara
Consumo carburante	garantita 2h ore di autonomia col pieno di benzina
Rifornimento	il kart viene sempre fornito col pieno
Categorie	A metà gara distinzione cat. PRO e AMA secondo parametri della direzione gara
Penalità	Da sommare al tempo Min. di permanenza in Pit Lane

TABELLA PENALITA'

Rientro Sotto Peso	10" Ogni kg mancante: (10" fino a 1 kg, 20" fino a 2 kg, e così via)
Mancato rispetto del turno Min.	30" entro il 1° minuto di infrazione. +10" per ogni minuto di infrazione successivo al 1° minuto (Es. Tempo di guida 18 minuti: 30"+10", e così via).
Mancato rispetto del tempo Min. in Pit Lane	10" + il tempo mancante di Pit
Rientro con Pit Lane chiusa	20"
Comportamenti antisportivi e/o pericolosi	a discrezione della direzione gara (min. 20")
Mancato sconto della penalità	10" per ogni turno saltato
Azioni di spinta dove non permesso	10" (se reiterato a discrezione del Direttore di gara)
Mancato raggiungimento stint previsti	– 5 Giri per ogni turno mancante
Mancato cambio pilota in Pit Lane	– 1 Giri per ogni turno mancante

Endurance 6 h

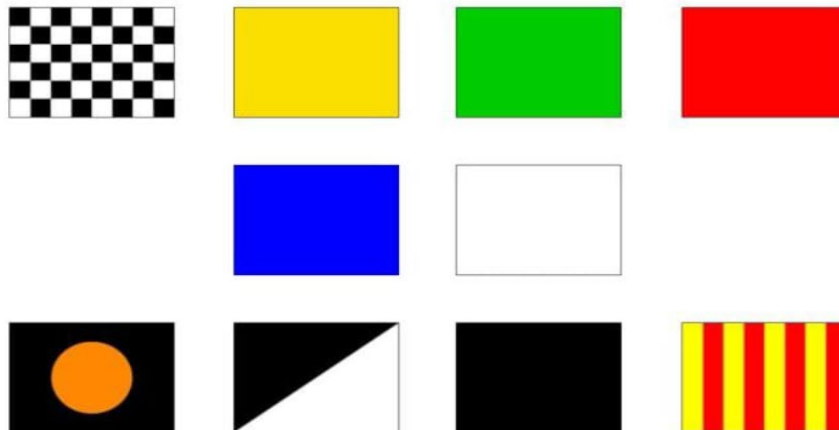
REGOLAMENTO PER ESTESO

1) IL CIRCUITO:



- 2) ISCRIZIONI: Dovranno pervenire attraverso il MODULO DI ISCRIZIONE TEAM presenti sul sito www.pistarossa.it/iscrizioni .
- 3) KART: RT10, 270 cc, 10 cv
- 4) PILOTI: Potranno iscriversi alla gara i piloti maggiorenni (18 anni) in numero Min. di 2 e Max. di 10. Sono ammessi piloti minorenni dai 16 anni compiuti a patto che siano già in possesso di licenza di guida.
- 5) LICENZE: Tutti i piloti iscritti alla gara devono essere licenziati con tessera LKR che deve essere trasmessa in copia alla segreteria PISTAROSSA. Per chi ne fosse sprovvisto può farne richiesta attraverso il sito. La licenza LKR ha durata di 1 anno solare dalla data di emissione.
- 6) VISITE MEDICHE: È necessario presentare un certificato medico non agonistico di stato di buona salute. Il certificato medico ha valenza di 6 mesi/1 anno solare a seconda della tipologia.
- 7) ABBIGLIAMENTO: I piloti dovranno indossare tuta da kart, scarpe idonee, guanti e casco integrale.

8) LE BANDIERE DI GARA:



SCACCHI: sventolata al traguardo, indica il termine della corsa. I Piloti sono tenuti a tenere un'andatura moderata nel giro di rientro ai box.

GIALLA: se singola, indica un pericolo in pista (per esempio la presenza di detriti dopo un incidente) e i piloti devono rallentare; se doppia indica un grave pericolo e i piloti devono essere pronti anche a fermarsi. Non è mai consentito sorpassare in regime di bandiera gialla.

VERDE: indica che ogni pericolo precedentemente segnalato è stato risolto, e i piloti possono riprendere a correre liberamente

ROSSA: sospensione immediata della gara (o delle qualifiche o delle prove libere) a causa di un incidente o di condizioni atmosferiche avverse

BLU: segnala l'obbligo di concedere il sorpasso alla macchina che sorraggiunge alle spalle. Viene segnalata ai piloti già doppiati in gara, o ai piloti più lenti durante le qualifiche

BIANCA: indica la presenza di una vettura in fase di rimozione dalla pista, o molto lenta, nel tratto successivo

NERA CON CERCHIO ARANCIO: impone al pilota di rientrare ai box per un guasto meccanico che può rivelarsi pericoloso per le altre vetture

NERA/BIANCA: indica che la vettura è tenuta sotto controllo dai giudici di gara per possibile penalità (viene accompagnata dal cartello con il numero del pilota)

NERA: indica la squalifica immediata (viene accompagnata dal numero di riferimento del pilota)

GIALLO/ROSSA A RIGHE: indica tratto di pista scivoloso e pericoloso, a causa di perdita d'olio o condizioni atmosferiche

- 9) **BRIEFING:** il briefing è obbligatorio per almeno 1 rappresentante di ogni squadra. Il briefing non sostituisce la lettura del regolamento, bensì richiede la conoscenza delle regole principali della gara. Il briefing ha lo scopo di presentare alle squadre tutto lo staff gara (messia, organizzatori, direttore, commissari, medici, segreteria, staff tecnico), spiegare la logistica del circuito che ci ospita ed il layout gara (es. Pit In e Pit Out), introdurre eventuali aggiustamenti al regolamento che le circostanze richiedono di volta in volta, oltre al piacere di accogliervi con un sorriso e salutarvi personalmente.
- 10) **CATEGORIE PILOTI:** È prevista la suddivisione delle squadre in 2 categorie: PRO, ovvero le squadre composte da piloti esperti, e la AMA, ovvero le squadre composte da piloti amatoriali. Durante le prove libere, le qualifiche e fino a metà gara circa, le squadre non avranno alcuna distinzione di categoria. Da metà gara in poi la classifica verrà aggiornata con la suddivisione delle 2 categorie, secondo la direzione gara che terrà conto di alcuni parametri di ogni squadra quali giro veloce dei singoli piloti, tempo medio di gara, posizione in classifica, ecc. L'intento è di individuare quale gruppo di squadre possa concorrere al podio in base al reale rendimento della squadra stessa.
- 11) **SORTEGGIO KART:** I kart saranno sorteggiati durante il briefing prima delle prove libere. Il kart sorteggiato rimarrà lo stesso fino alla fine della gara.
- 12) **PROVE LIBERE:** Le prove libere saranno suddivise in 3 turni della durata di **10 minuti**, secondo il programma gare. Possono accedervi tutti i piloti del team alle seguenti condizioni:
 - a) Non è obbligatorio rispettare il tempo Min. di permanenza in Pit Lane. In ogni caso il kart dovrà avere un'andatura tale da non creare pericolo per nessuno.
 - b) È possibile utilizzare la bilancia elettronica in ingresso Pit Lane per verificare il peso regolamentare.
 - c) Non è obbligatorio il rispetto del peso regolamentare.
- 13) **QUALIFICHE:** le qualifiche avranno durata di **10 minuti** e potrà accedervi un solo pilota scelto dal team (Super Pole).
 - a) Qualora il pilota entri in Pit Lane durante la Super Pole la sua sessione di qualifiche sarà considerata conclusa.



- b) Non è ammesso aggiungere o togliere zavorre dal kart.
- c) Il pilota che avrà fatto la Super Pole sarà lo stesso che prenderà il via alla gara.

È comunque possibile accedere alla sola zona di Assistenza Tecnica qualora vi fossero problemi tecnici al kart. Una volta risolti (o sostituito il kart) il pilota potrà riprendere le qualifiche:

- a) senza l'obbligo di rispettare il tempo Min. di permanenza in Pit Lane.
- b) Non è consentito il cambio pilota.
- c) Non è ammesso aggiungere o togliere zavorre dal kart.

Al termine delle qualifiche il rientro sotto peso comporterà l'annullamento dei tempi registrati e la partenza in coda allo schieramento.

- 14) **START:** Le qualifiche inizieranno con la bandiera VERDE dai box. Allo scadere dei 10 minuti di qualifiche il Direttore di gara sventolerà la bandiera a SCACCHI. I piloti completeranno un ulteriore giro a velocità moderata e rientreranno in Pit Lane per effettuare la pesatura. Successivamente attraverseranno la corsia di Cambio Pilota senza fermarsi, rientrando in pista, ed andranno a fermarsi di fronte al Direttore di gara con bandiera ROSSA. Quest'ultimo indicherà ad ogni pilota il risultato della qualifica e la relativa posizione in griglia di partenza, dove ogni pilota andrà a posizionarsi.
- 15) **ATTENZIONE:** È SEVERAMENTE VIETATO SCENDERE DAL PROPRIO KART DURANTE TUTTA LA PROCEDURA DI PARTENZA. I piloti che per qualsiasi motivo abbandonano il proprio mezzo in pista saranno sanzionati con penalità di 20" per condotta pericolosa in pista.
- 16) **PROCEDURA DI PARTENZA:** Il primo pilota farà l'andatura. Dovrà condurre il gruppo a velocità moderata fino al segnale di via da parte del Direttore di gara.
- a) Su indicazione del Direttore di gara partirà la procedura di Warm Up.
 - b) Tutti i piloti dovranno schierarsi in fila unica dietro la Safety Kart, mantenendo le posizioni determinate dalla qualifica.
 - c) Se un pilota ha problemi e perde posizioni può recuperare la propria posizione fino alla linea rossa posizionata 2 curve prima del traguardo. Una volta passata la linea rossa nessun sorpasso o recupero di posizione sarà consentito.
 - d) Una volta entrati nell'area Pre-Start (delimitata dalla linea rossa fino al traguardo) il leader ha la responsabilità di tenere il gruppo compatto.



- e) La gara sarà ufficialmente partita una volta che il direttore di gara avrà sventolato la bandiera VERDE (o allo spegnimento dei semafori).
- f) Ogni pilota non allineato nel canale di partenza riceverà una penalità di 5".
- g) Ogni pilota che uscirà dai canali prima dello start riceverà una penalità di 10" per partenza anticipata.

Il sorpasso è consentito appena il direttore di gara effettua lo start (o allo spegnimento dei semafori).

17) **ENDURANCE:** La gara si svolgerà con qualunque condizione meteorologica. Solo in caso di condizioni meteo avverse o per cause straordinarie la gara potrà essere interrotta con Bandiera Rossa. Sarà a discrezione della Direzione gara valutare una ripartenza o l'interruzione della manifestazione.

18) **TERMINE GARA:** La gara terminerà con la bandiera a SCACCHI allo scadere del tempo previsto quando il pilota in testa sarà transitato sul traguardo. Tutti i piloti devono transitare sotto la bandiera a SCACCHI.

19) **STINT:** durante la gara è obbligatorio effettuare almeno **11 cambi pilota**, ovvero la gara è suddivisa in 12 stint, a discrezione dei team, secondo le modalità riportate nel regolamento. Non effettuare tutti i cambi pilota previsti comporterà l'assegnazione di una penalità.

20) **ZONE ANTI SPINTA:** no

21) **TEMPI DI GUIDA:** Inizierà dall'ingresso in pista, (Antenna PIT OUT) e terminerà all'uscita della pista (Antenna PIT IN). Solo il primo turno inizierà con la partenza della gara (linea del traguardo) e l'ultimo turno si concluderà con il passaggio del kart sotto la Bandiera a Scacchi.

a) **TEMPO MIN. DI PERMANENZA IN PISTA: 20 minuti.** Ogni pilota che inizia il proprio turno dovrà rispettare il tempo Min. di permanenza in pista. Il mancato raggiungimento del tempo Min. di permanenza in pista assegnerà una penalità.

b) **TEMPO MAX. DI PERMANENZA IN PISTA: Nessuno.** Non è previsto nessun tempo massimo di permanenza in pista.

- c) TEMPO DI PIT LANE: **90"**. Inizierà dall'ingresso in Pit Lane, (Antenna PIT IN) e terminerà all'uscita della Pit Lane (Antenna PIT OUT). Il rientro in pista sotto il tempo Min. di Pit Lane assegnerà una penalità, come anche eventuali comportamenti pericolosi all'interno della Pit Lane.
 - d) La direzione gara non è responsabile del cronometraggio del tempo di permanenza in Pit Lane. Ogni team dovrà provvedere al cronometraggio del proprio tempo di permanenza in Pit Lane.
 - e) È consentito l'ingresso in assistenza tecnica in qualsiasi momento ma è vietato il cambio pilota e cambiare le zavorre. In questo caso non è necessario il rispetto del tempo Min. di permanenza in Pit Lane. Non è valido come Pit.
 - f) Ad ogni transito in Pit Lane è obbligatorio effettuare il cambio pilota. (fatto salvo le eccezioni previste).
- 22) PESO: Alla fine di ogni turno il pilota entrante dovrà effettuare il controllo del peso. Una volta sceso dal kart dovrà pesarsi nell'apposita bilancia elettronica assieme alle eventuali zavorre. Il peso regolamentare è **85 kg** senza alcuna tolleranza.
- a) In zona Cambio Pilota saranno presenti le zavorre a disposizione dei piloti.
 - b) Ad ogni cambio pilota le zavorre dovranno essere riposte nell'apposito contenitore.
 - c) Per raggiungere il peso regolamentare è possibile usare riduzioni del sedile e zavorre personali, indossate alla sola condizione che queste non siano pericolose per sé e per gli altri piloti.

Il rientro sotto peso comporterà l'assegnazione di una penalità.

- 23) CAMBIO PILOTA: una volta entrato in zona Pit ed effettuata la pesatura il pilota entrante si sposterà in zona Cambio Pilota, scenderà dal kart liberandolo dalle zavorre e dovrà riporle nell'apposito contenitore. Prenderà posto il pilota entrante sistemandosi le zavorre e, una volta raggiunto il tempo Min. di permanenza in Pit, riprenderà la pista.

Non effettuare il cambio pilota durante il transito in Pit Lane comporta l'assegnazione di una penalità.

- 24) RIFORNIMENTO: A cura dell'organizzazione. Ad ogni ingresso in Pit Lane il pilota entrante dovrà eseguire il rifornimento prima di lasciare libero il kart.
- È concesso svitare il tappo del serbatoio (in prossimità del punto di rifornimento) per agevolare le operazioni.
 - Al termine delle Prove Libere tutti i kart verranno riforniti ma non al termine della Sprint Qualify.
 - L'autonomia garantita è di 2h.
- 25) ASSISTENZA: In caso di problemi tecnici il kart che si ferma lungo il circuito deve essere assistito dal personale tecnico. Il pilota sarà raggiunto dal kart di riserva sul quale potrà proseguire una volta trasferita la tabella di gara ed eventuali zavorre.
- È vietato togliere la tabella dal kart e rientrare a piedi ai box.
 - Il pilota che necessita di assistenza in pista dovrà scendere dal kart e mettersi in sicurezza, attendendo l'intervento dell'assistenza.
- 26) SAFETY KART: La Direzione Gara ha la possibilità di fare entrare una Safety Kart nel caso lo ritenesse necessario, dando la priorità alla sicurezza. Il primo pilota che si troverà dietro la Safety Kart dovrà accodarsi così come tutti gli altri in un'unica fila, indipendentemente dalla posizione in classifica, e mantenere una andatura moderata. Sono vietati i sorpassi in pista.
- Durante il regime di Safety Kart sono consentite le seguenti regole:
- È consentito 1 solo ingresso in Pit Lane ma non sarà possibile scontare eventuali penalità;
 - I piloti che effettueranno il Pit in regime di Safety Kart dovranno rispettare le procedure previste per il Pit;
 - Terminata la sosta in Pit Lane il pilota che riprenderà la pista dovrà accodarsi al gruppo, senza effettuare sorpassi, anche se il rientro dovesse coincidere con il transito del gruppo.
 - Una volta terminata l'emergenza il Direttore di gara indicherà l'ultimo giro in regime di Safety Kart. Una volta rientrata i sorpassi saranno consentiti solamente dopo aver superato la linea del traguardo.
- 27) SOSPENSIONE DELLA GARA: In casi gravi la gara potrà essere interrotta con l'esposizione della bandiera rossa. I kart raggiungeranno ad andatura ridotta la linea di partenza dove si fermeranno in attesa della eventuale ripartenza.



La Pit Lane sarà chiusa. Qualora non fosse possibile riprendere, la gara sarà considerata conclusa al giro precedente all'esposizione della bandiera Rossa. Se la gara avrà superato il **75%** del suo svolgimento il Direttore di gara potrà dichiarare conclusa la gara. Nel caso di ripartenza verrà calcolato il tempo mancante al termine della gara. Non si effettua il cambio pilota ed i turni di guida saranno azzerati.

- 28) TABELLA TRASPONDER: Nel caso di perdita della tabella di gara con il trasponder (o anche il solo trasponder) lungo il circuito, su segnalazione della direzione di gara, il team sarà obbligato a fermarsi in Pit Lane per rimontare la tabella sul kart una volta recuperata, ed i giri perduti saranno reinseriti manualmente nel sistema cronometraggio.
- 29) MONITORAGGIO TV: L'organizzazione dispone di un sistema TVCC indipendente che aiuta i commissari di pista nei compiti di sorveglianza della gara. Saranno presi in considerazione solamente i filmati dell'organizzazione. Altri video privati non verranno valutati.
- 30) PENALITA': Le penalità si sconteranno in Pit Lane alla successiva sosta per il cambio aggiungendo i secondi da scontare al tempo di permanenza in Pit Lane. Non scontare la penalità alla sosta successiva comporterà l'assegnazione di una penalità. Casi particolari:
- a) Nel caso che il team abbia già raggiunto il numero Min. di cambi, per scontare la penalità dovrà effettuare un Drive Thought della durata minima pari al tempo della penalità assegnata.
 - b) Il mancato rispetto della penalità o del Drive Thought comporterà l'applicazione di una penalità direttamente sulla gara.
 - c) Lo sconto della penalità avverrà in automatico alla sosta successiva (Es. Penalità 10". Tempo di Pit 100": effettivo ai fini del Tempo Totale di Pit 90" + 10" penalità).
 - d) Non è possibile ridurre il tempo Min. di Pit (90") al netto delle penalità.
 - e) Le penalità assegnate nell'ultimo stint verranno inserite direttamente dal crono.

Le penalità vengono assegnate in seguito a comportamenti antisportivi o non conformi al regolamento. La direzione può infliggere altre penalità in casi

recidivi o particolarmente gravi a suo insindacabile giudizio che possono arrivare anche all'esclusione dalla gara di un pilota o di un team.

TABELLA PENALITA'

Rientro Sotto Peso	10" Ogni kg mancante: (10" fino a 1 kg, 20" fino a 2 kg, e così via)
Mancato rispetto del turno Min.	30" entro il 1° minuto di infrazione. +10" per ogni minuto di infrazione successivo al 1° minuto (Es. Tempo di guida 18 minuti: 30"+10", e così via)
Rientro con Pit Lane chiusa	20"
Mancato rispetto del tempo Min. di Pit	10" + tempo mancate di Pit
Comportamenti antisportivi e/o pericolosi	a discrezione della direzione gara (min. 20")
Azioni di spinta dove non permesso	10" (se reiterato a discrezione del Direttore di gara)
Mancato sconto della penalità	10" per ogni turno saltato
Mancato raggiungimento stint previsti	- 5 Giri per ogni turno mancante
Mancato cambio pilota in Pit Lane	- 2 Giri per ogni turno mancante

Possono essere inflitte penalità fino all'esclusione del pilota e/o team dalla gara anche per i seguenti motivi:

- a) Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti o degli accompagnatori del team e/o qualsiasi infrazione grave ravvisata anche se non presente nel regolamento;
- b) Eventuali aggravii o ripetizione di comportamenti scorretti e antisportivi;
- c) Qualsiasi atteggiamento o comportamento irrispettoso e/o provocatorio nei confronti dell'organizzazione;
- d) Guida irresponsabile.

31) RECLAMI: Durante la gara è possibile presentare reclami scritti alla Direzione Gara, unitamente ad una cauzione di 20 euro per reclamo. In caso di accettazione la cauzione verrà restituita. In caso di rifiuto la cauzione verrà trattenuta e non rimborsata. A fine gara eventuali reclami dovranno essere



presentati entro 20 minuti dalla bandiera a scacchi dopo dei quali la classifica sarà considerata ufficiale e verrà eseguita la premiazione. La direzione gara risponderà al reclamo direttamente sul modulo di presentazione con le sole diciture “ACCETTATO” o “RESPINTO”. Le decisioni su eventuali reclami saranno prese dalla Direzione Gara in accordo con l’organizzatore e sono da ritenersi inappellabili una volta consegnato l’esito. I MODULI RECLAMI con relativa busta potranno essere ritirati in segreteria.

- 32) PREMIAZIONI: A fine gara si terranno le premiazioni sul podio con riconoscimenti per tutti i partecipanti. Verranno premiati i primi 3 classificati di ogni categoria, l’autore della Super Pole e del giro veloce in gara.